

INITIATION AUX INSTALLATIONS DE PISCINES (DÉCOUVERTE MÉTIER)

[Référence : P200C]

LIEU(X) DE FORMATION

**BTP CFA Vendée - Institut Supérieur des
Métiers de la Piscine**
Bd Léon Martin
85000 - La Roche-sur-Yon

PUBLIC CONCERNÉ

Salariés, demandeurs d'emploi, gérant ou
créateur d'entreprise dans le secteur de la
piscine

EFFECTIF

MINI : 4 stagiaires
MAXI : 10 stagiaires

NIVEAU DE FORMATION

Niveau : initiation

PRÉREQUIS

> Aucun prérequis exigé

DURÉE / DATES

1 jour(s) - 7 heures

▪ Session : le 30/11/2026

Horaires : 8h30-12h / 13h15-16h45

COÛT DE LA FORMATION

280€ exonéré de TVA — Art. 261.4.4 a du
CGI

MATÉRIEL À PRÉVOIR POUR LA FORMATION

> Équipements de Protection Individuelle
> Un crayon pour la prise de notes

INFOS ET INSCRIPTION

> Formulaire de demande d'inscription
> Accessibilité aux personnes en situation de
handicap
> [...]
Renseignements sur notre site internet
www.btpcfa-pdl.com/ISMP ou auprès de
votre contact :

Aurélien PRIEUR TESSIER
Chargé de formation continue
02 51 62 78 70
aurelien.prieur@btpcfa-pdl.com

Édité le 22/06/2026 - V1

OBJECTIFS

À l'issue de la formation, le stagiaire sera capable de :

> TPISC - C17 - Identifier les composants et le fonctionnement
d'une installation de piscine

CONTENU

> Identification des caractéristiques du bassin et de son
environnement
> Identification des équipements et de leurs fonctions
> Principe de fonctionnement des installations de piscines privées
> Principe de base du traitement d'eau

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Formation en présentiel

Encadrement pédagogique : M. Damien CHAIGNE, qualifié(e) et
expérimenté(e) en métiers de la piscine

Moyens matériels : salle équipée d'un vidéoprojecteur, plateforme
technique, caisses à outils

Moyens pédagogiques : des apports théoriques, des exercices
pratiques, des mises en situation pratique

Suivi pédagogique : sans objet

SUIVI ET ÉVALUATION

Modalités de suivi de l'exécution : Feuille de présence

Modalités d'évaluation : QCM, observation des productions

Sanction : Attestation de formation

